

Unitate școlară:
Disciplina: Informatică și TIC
Număr de ore/săptămână: 1
Profesor:
Clasa: a VI-a
An școlar: 2023-2024

Avizat

Proiectul unității de învățare

Unitatea de învățare: **Să ne reamintim din clasa a V-a**
Număr ore alocate: 1

Conținuturi	Competențe specifice	Activități	Resurse	Evaluare
Normele de securitate și protecție a muncii în laboratorul de informatică. Recapitulare și/sau test inițial.		Vizionare tutoriale, observare, exerciții și discuții.	Manual.	Aplicații practice Test inițial

Unitatea de învățare: **Internet**
Număr ore alocate: 5

Conținuturi	Competențe specifice	Activități	Resurse	Evaluare
Protecția datelor personale în comunicarea prin Internet(de exemplu, construcția și protejarea parolelor, identitatea virtuală)	1.3	Prezentarea tipurilor de protecție a datelor în comunicarea prin Internet.	Manual, auxiliar, filme didactice.	Aplicații practice Observare sistematică Notarea ritmică
Poșta electronică (email): conturi, adresă de poștă electronică, structura unui mesaj transmis prin poșta electronică. Dosare cu mesaje, agendă de utilizatori	3.3.	Crearea și configurarea unui cont de poștă electronică.	Manual computer conectat la internet, filme didactice.	
Operații specifice cu mesaje electronice: deschidere, compunere, trimitere, răspuns, redirecționare, atașarea unui fișier.		Aplicații practice pentru trimiterea și redirecționarea unui e-mail, pentru gestionarea e-mail-urilor.		
Reguli de comunicare în mediul online (netichetă): formule de adresare, reguli de scriere		Prezentarea regulilor de comunicare pe internet.		
Măsuri de siguranță în utilizarea Internetului (de exemplu, utilizarea programelor de tip antivirus)		Prezentarea măsurilor de siguranță în utilizarea Internetului		
Evaluare Unitatea 1		Activități practice/ test scris/ potofoliu/ proiect.		Aplicații practice Observare sistematică Notarea ritmică

Unitatea de învățare: **Prezentări**

Număr ore alocate: **5**

Conținuturi	Competențe specifice	Activități	Resurse	Evaluare
Elemente de interfață a unei aplicații de realizare a prezentărilor Instrumente de bază ale aplicației de realizare a prezentărilor Operații de gestionare a prezentărilor: creare, deschidere, expunere, salvare în diverse formate, închidere	1.1 2.2 3.1	Studierea și testarea unei/unor aplicații destinate realizării prezentărilor. Prezentarea instrumentelor de bază ale unei/unor aplicații destinate realizării prezentărilor.	Manual Calculator conectat la internet Power Point	Aplicații practice Observare sistematică Notare ritmică.
Structura unei prezentări: diapozitive, obiecte utilizate în prezentări (casete de text, imagini importate, forme, sunete, tabele, legături)		Realizarea unor prezentări în cadrul cărora să fie exersate/testate noțiunile ce se învață.	Manual Calculator conectat la internet Power Point	Aplicații practice Observare sistematică Notare ritmică
Operații de editare a unei prezentări: inserare, copiere, mutare, ștergere a unui diapozitiv/obiect Formatarea textului, obiectelor, diapozitivelor		Realizarea unor prezentări în cadrul cărora să fie exersate/testate noțiunile ce se învață.		
Efecte de animație Efecte de tranziție Modalități de expunere a unei prezentări		Realizarea unor prezentări în cadrul cărora să fie exersate/testate noțiunile ce se învață.	Manual Calculator conectat la internet Power Point	
Reguli elementare de estetică și ergonomie utilizate în realizarea unei prezentări Reguli elementare de susținere a unei prezentări		Vizionare filme, ex https://youtu.be/2Eeqliwt0_Y Activități practice		Aplicații practice Observare sistematică Notare ritmică
Evaluare Unitatea 2		Activități practice/ test scris/ potofoliu/ proiect.		

Unitatea de învățare: **Animații grafice și modele 3D**

Număr ore alocate: **6**

Conținuturi	Competențe specifice	Activități	Resurse	Evaluare
Elemente de interfață ale unei aplicații de animație grafică Instrumente de bază ale unei aplicații de animație grafică Operații de gestionare a animațiilor: creare, deschidere, expunere, salvare, închidere, testare, depanare Scenariul unei animații: compoziție, cadre, obiecte animate	1.2 3.2	Studierea interfeței unei/unor aplicații destinate realizării animațiilor. Prezentarea modului de construire a scenariului unei animații.	Manual Computer conectat la internet	Aplicații practice Observare sistematică și notare. Portofoliu Proiecte.
Operații specifice de realizare a unei animații: efecte de mișcare, temporizare, efecte sonore Controlul animației prin structuri de control sau de la tastatură		Realizarea unor animații și salvarea acestora pentru crearea portofoliului digital.		
Forme geometrice tridimensionale Text tridimensional Operații specifice modelării 3D disponibile în aplicațiile pentru copii.		Realizarea unor desene 3D folosind Tinkercad și/ sau Paint3D, desenele fiind adăugate la portofoliul digital.	Manual Computer conectat la internet.	
Evaluare Unitatea 3		Activități practice/ test scris/ potofoliu/ proiect.		

Unitatea de învățare: **Algoritmi**

Număr ore alocate: **16**

Conținuturi	Competențe specifice	Activități	Resurse	Evaluare
Elemente de interfață ale unei aplicații de exersare a algoritmilor	2.1 2.3 3.3	Studierea unor aplicații pentru descrierea algoritmilor și identificarea elementelor de interfață.	Manual Computer conectat la internet.	Aplicații practice Observare sistematică Notarea ritmică
Instrumente de bază utilizate în exersarea algoritmilor		Studierea unor aplicații pentru descrierea algoritmilor și identificarea algoritmilor de bază folosiți.		
Etapele unui exercițiu algoritmic utilizând aplicația aleasă		Ebnumerarea pașilor ce trebuie executați atunci când descrii un algoritm. Exerciții și aplicații.		
Structura repetitivă cu contor		Prezentarea structurilor repetitive cu număr cunoscut de pași și a structurii repetitive cu contor. Realizarea unor algoritmi ce utilizează aceste structuri repetitive.		
Structura repetitivă condiționată anterior		Prezentarea necesității și a formei structurii repetitive anterior condiționate. Rezolvarea unor probleme ce presupun utilizarea structurii repetitive anterior condiționate.		
Structura repetitivă condiționată posterior		Prezentarea necesității și a formei structurii repetitive condiționate posterior. Rezolvarea unor probleme.		
Modalități de reprezentare a structurilor repetitive prin blocuri grafice		Descrierea unor algoritmi ce soluționează probleme ce presupun utilizarea structurilor repetitive. Punerea în evidență a asemănarilor și deosebirilor între cele trei structuri repetitive.		
Evaluare Unitatea 4		Activități practice/ test scris/ potofoliu/ proiect.		



Unitatea de învățare: **Recapitulare/evaluare finală**

Număr ore alocate: **3**

Conținuturi	Competențe specifice	Activități	Resurse	Evaluare
Recapitulare. Evaluare	1-3	Activități practice/ test scris/ portofoliu/ proiect.	Manual Computer conectat la internet	Aplicații practice Observare sistematică Notarea ritmică Proiect Portofoliu.





Proiect - structura anului școlar 2023 - 2024

Septembrie 2023						
Lu	Ma	Mi	Jo	Vi	Sâ	Du
				1	2	3
4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	

Octombrie 2023						
Lu	Ma	Mi	Jo	Vi	Sâ	Du
						1
2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22
23	24	25	26	27	28	29
30	31					

Noiembrie 2023						
Lu	Ma	Mi	Jo	Vi	Sâ	Du
		1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30			

Decembrie 2023						
Lu	Ma	Mi	Jo	Vi	Sâ	Du
				1	2	3
4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	31

Ianuarie 2024						
Lu	Ma	Mi	Jo	Vi	Sâ	Du
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30	31				

Februarie 2024						
Lu	Ma	Mi	Jo	Vi	Sâ	Du
			1	2	3	4
5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29			

Martie 2024						
Lu	Ma	Mi	Jo	Vi	Sâ	Du
				1	2	3
4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	31

Aprilie 2024						
Lu	Ma	Mi	Jo	Vi	Sâ	Du
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30					

Mai 2024						
Lu	Ma	Mi	Jo	Vi	Sâ	Du
		1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30	31		

Iunie 2024						
Lu	Ma	Mi	Jo	Vi	Sâ	Du
					1	2
3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28	29	30

	cursuri
	vacanță
	vacanță - o săptămână, la decizia ISJ/ISMB
	ultima zi de cursuri pentru clasele a XII-a zi, a XIII-a seral și frecvență redusă
	ultima zi de cursuri pentru clasa a VIII-a